



Tiago Filipe Aleixo Bandejas

Nacionalidade: Portuguesa **Data de nascimento:** 18/10/2001

Local de nascimento: Lisboa, Portugal **Sexo:** Masculino

Número de telemóvel: (+351) 930539047

Endereço de email: tiago.bandeiras.2001@gmail.com

Casa: Alameda das Figueiras Lote 8, Apartamento 201, 2665-500 Venda do Pinheiro (Portugal)

EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

Curso Profissional de Técnico de Multimédia

Escola Secundária José Saramago

Cidade: Mafra | País: Portugal | Sítio Web: <https://escola.esjs-mafra.net> | Área(s) de estudo: Área desconhecida

COMPETÊNCIAS LINGUÍSTICAS

Língua(s) materna(s): português

Outra(s) língua(s):

inglês

COMPREENSÃO ORAL C2 LEITURA C2 ESCRITA C2

PRODUÇÃO ORAL C2 INTERAÇÃO ORAL C2

Níveis: A1 e A2: Utilizador de base; B1 e B2: Utilizador independente; C1 e C2: Utilizador avançado

CARTA DE CONDUÇÃO

Carta de condução: B

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Astuti – Mafra, Portugal

Cidade: Mafra | País: Portugal

Formação em Contexto de Trabalho - 300 Horas

[2020]

- Desenvolvimento de conteúdo publicitário para as redes sociais.
- Criação de conteúdo para livestreams.
- Apoio na criação de campanhas de marketing.


Laranja Zen – Ericeira, Portugal

Cidade: Ericeira | País: Portugal

Formação em Contexto de Trabalho - 300 Horas

[2021]

- Desenvolvimento do meu projeto final de curso com acompanhamento da empregadora.

 **Fnac Malveira** – Malveira, Portugal

Cidade: Malveira | País: Portugal

Vendedor Fnac

[2023 – 2025]

- Atendimento ao público.
- Reposição de stock.
- Abertura e fecho de loja.
- Responsável pela formação de novos colaboradores.
- Desenvolvimento de visuais para campanhas.
- BackOffice.

 **360imprimir** – Torres Vedras, Portugal

Cidade: Torres Vedras | País: Portugal

Designer gráfico

[18/08/2025 – Atual]

- Revisão profissional de artes enviadas pelos clientes.
- Correção de designs antes do envio para impressão.
- Criação de réplicas dos designs dos clientes para melhor qualidade de impressão.

PASSATEMPOS E INTERESSES

Os meus principais hobbies

- Fotografia.
- Vídeo.
- Música.
- Tecnologia.
- Gaming.